

DÉFI
CALCUL
COMPLÉMENT 10 1



Prends les cartes compléments à 10.
Observe l'image et fais une phrase pour la décrire.
Écris tes phrases sur ton cahier.

MATÉRIEL



DÉFI
CALCUL
COMPLÉMENT 10 2



Prends les cartes compléments à 10 et 8 jetons.
Place les jetons sur les 2 nombres qui font 10. Il doit rester un intrus.
Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

MATÉRIEL

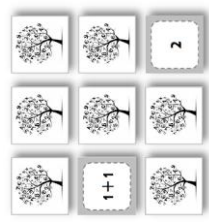


DÉFI
CALCUL
DOUBLE/MOITIÉ 1



Prends le jeu de memory des doubles.
Place les cartes à l'endroit sur la table et mémorise-les, puis retourne-les.
Retrouve les doubles de mémoire.

MATÉRIEL

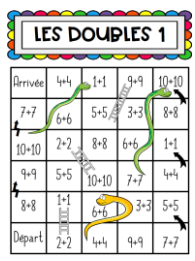


DÉFI
CALCUL
DOUBLE/MOITIÉ 2



Prends le plateau échelles et serpents des doubles, un dé, deux jetons.
Lance le dé, avance ton jeton et réponds aux calculs pour arriver au bout.
(Tu montes par les échelles mais tu trébuches sur les serpents)

MATÉRIEL

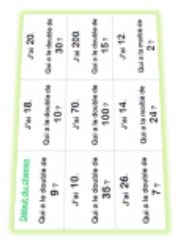


DÉFI
CALCUL
DOUBLE/MOITIÉ 3



Prends le jeu de cartes « j'ai... qui a ».
Distribue les cartes et place la carte « début » sur la table.
Lis la question et celui qui a la réponse peut poser sa carte à la suite.

MATÉRIEL



DÉFI
CALCUL
TABLES + 1



Prends un laçage.
Lace la planche d'addition en associant le calcul et le résultat. Fais un duel!
Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

MATÉRIEL



DÉFI
CALCUL

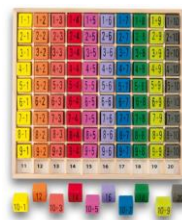


TABLES + 2

Prends le jeu des tables d'addition et le sablier de 3 min.

Chacun son tour, piocher un cube dans le sac et donner le résultat pour le poser sur le plateau en moins de 3 min.

MATÉRIEL



DÉFI
CALCUL



TABLES X 1

Prends un laçage.

Lace la planche de multiplication en associant le calcul et le résultat. Fais un duel!

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

MATÉRIEL



DÉFI
CALCUL



TABLES X 2

Prends le jeu des tables d'addition et le sablier de 2 min.

Chacun son tour, piochez un cube dans le sac et donnez le résultat pour le poser sur le plateau en moins de 2 min.

MATÉRIEL



DÉFI
CALCUL



TABLES X 3

Prends les œufs colorés.

Rassemble les pièces du puzzle pour associer les représentations de la multiplication.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos (les traits doivent être alignés).

MATÉRIEL

