
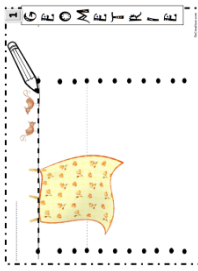

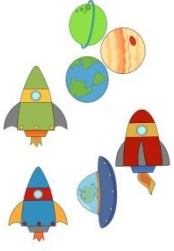







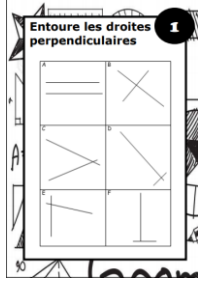


<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>RÈGLE</p>	<p>Prends une fiche, une règle et un feutre fin effaçable.</p> <p><b>Relie les points à la règle.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>ALIGNEMENT 1</p>	<p>Prends les éléments de l'espace: fusées, planètes, étoiles, météorites, de la ficelle.</p> <p><b>Place-les au sol en alignant 4 éléments à l'aide du bout de ficelle.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>ALIGNEMENT 2</p>	<p>Prends une fiche, une règle et un feutre fin effaçable.</p> <p><b>Trace la trajectoire de chaque fusée puis entoure les étoiles qui sont alignées.</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>// ET ⊥ 1</p>	<p>Prends le livre « La maison en construction » (Mondrian).</p> <p><b>Lis le livre et observe les images.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>// ET ⊥ 2</p>	<p>Prends les photos d'éléments de la vie quotidienne.</p> <p><b>Classe les photos en 2 tas: droites perpendiculaires / droites parallèles.</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>// ET ⊥ 3</p>	<p>Prends une fiche, une équerre et un feutre fin effaçable.</p> <p><b>Entoure les droites parallèles ou perpendiculaire en fonction de la consigne.</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 

DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
// ET J 4



Prends le modèle, les étapes de réalisation, une règle, une équerre, des feutres (bleu, rouge, jaune, noir), un gabarit de cœur.

**Fais un dessin à la manière de Mondrian.**

MATÉRIEL



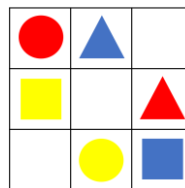
DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
VOC SPATIAL 1



Prends les blocs logiques, les fiches modèles et une fiche quadrillée.

**Reproduis le modèle sur ta fiche quadrillée en plaçant les formes au bon endroit.**

MATÉRIEL



DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
VOC SPATIAL 2

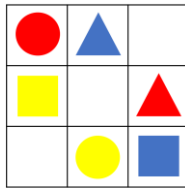


Prends les blocs logiques, les fiches modèles et une fiche quadrillée.

**Décris le modèle en utilisant le vocabulaire spatial pour que ton binôme puisse placer les formes au bon endroit sur sa fiche.**

Vérifie ton travail avec le modèle à côté.

MATÉRIEL



DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
REPÉRAGE 1



Prends le tableau, une fiche réponse et un feutre fin effaçable.

**Cherche l'animal dans le tableau puis écris sa position.**

Vérifie ton travail avec le corrigé.

MATÉRIEL



DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
REPÉRAGE 2



Prends le tableau, une fiche réponse et les cartes des animaux.

**Cherche la position de l'animal puis place sa carte dans le tableau.**

Vérifie ton travail avec le corrigé.

MATÉRIEL



DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
DÉPLACEMENT 1



Prends le tableau et une fiche déplacement.


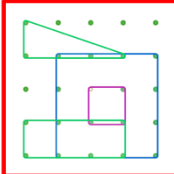

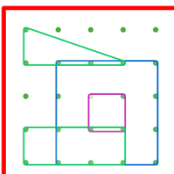

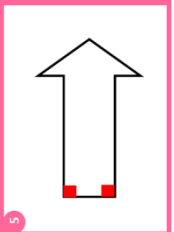



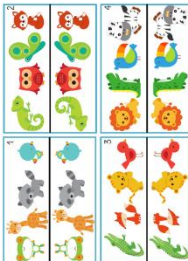

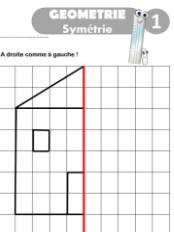
**Suis le déplacement indiqué par les flèches et trouve l'animal final.**

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

MATÉRIEL



<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>DÉPLACEMENT 2</p>	<p>Prends le tableau et une fiche déplacement.</p> <p><b>Dessine les flèches pour coder le déplacement.</b></p> <p>Vérifie ton travail en demandant à ton binôme de faire les déplacements indiqués.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>POLYONES 1</p>	<p>Prends les cartes.</p> <p><b>Trie les cartes en 2 tas: polygones ou non-polygones.</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>POLYONES 2</p>	<p>Prends le pot de mosaïque et sors 3 poignées.</p> <p><b>Trie les formes en fonction du nombre de côtés.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>POLYONES 3</p>	<p>Prends de la pâte à modeler, des allumettes et une fiche modèle.</p> <p><b>Reproduis le dessin en 2D et indique le nombre de côtés et de sommets.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>POLYONES 4</p>	<p>Prends le pot de mosaïque, la roulette à formes, une fiche à remplir.</p> <p><b>Tourne la roulette pour prendre une mosaïque et remplir la forme sur ta fiche.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>POLYONES 5</p>	<p>Prends les fiches « jeu du tapis » et les cartons colorés.</p> <p><b>Place tes cartons colorés sur les cases en fonction de la consigne.</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 

<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>POLYGONES 6</p>	<p>Prends un modèle, un géoplan et des élastiques.</p> <p><b>Reproduis le modèle sur le géoplan à l'aide des élastiques.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>POLYGONES 7</p>	<p>Prends un modèle, une fiche pointée, des crayons de couleur et une règle.</p> <p><b>Reproduis le modèle sur la fiche pointée avec des crayons de couleur.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>ANGLE DROIT</p>	<p>Prends les cartes, une équerre et un feutre fin effaçable.</p> <p><b>Vérifie si la figure possède des angles droits puis marque-les au feutre.</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SYMÉTRIE 1</p>	<p>Prends le pot de mosaïque et une fiche.</p> <p><b>Complète la figure avec la mosaïque selon l'axe de symétrie.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SYMÉTRIE 2</p>	<p>Prends un fiche et des pinces à linge.</p> <p><b>Accroche une pince à linge à chaque fois que les animaux sont symétriques.</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SYMÉTRIE 3</p>	<p>Prends un fiche, une règle et un feutre fin effaçable.</p> <p><b>Complète le dessin en symétrie.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 

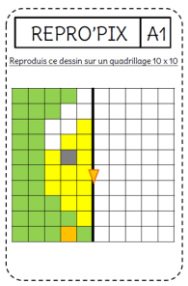
DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
SYMÉTRIE 4



Prends un modèle, une fiche quadrillée et des crayons de couleur.

**Reproduis le modèle sur ta fiche quadrillée puis colorie en symétrie à droite de l'axe.**

MATÉRIEL



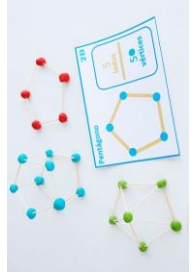
DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
SOLIDES 1



Prends de la pâte à modeler, des allumettes et une fiche modèle.

**Reproduis le dessin en 3D et indique le nombre de sommets et d'arêtes.**

MATÉRIEL



DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
SOLIDES 2



Prends les solides en mousse et les patrons.

**Découpe les patrons de solides puis associe-les au solides en mousse.**

MATÉRIEL



DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
SOLIDES 3



Prends les solides en mousse, les patrons, les cartes solides, les images, les noms des solides.

**Associe toutes les représentations d'un même solide.**

MATÉRIEL



DÉFI  
GÉOMÉTRIE  
SOLIDES 4



Prends un patron.

**Découpe et colle les faces du patron pour obtenir un solide.**

MATÉRIEL

