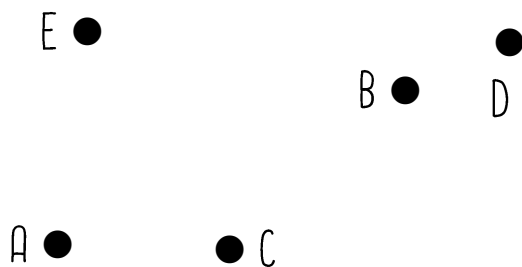


# ROUTINES MATHÉMATIQUES – Alignement de points

GÉOMÉTRIE

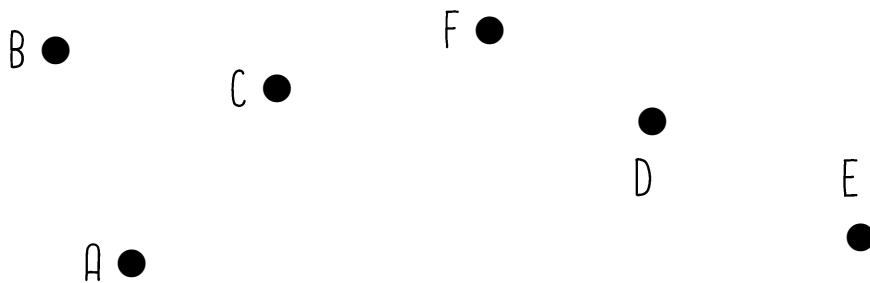
Trouve les 3 points alignés avec ta règle puis complète la phrase.



....., ..... et ..... sont alignés.

GÉOMÉTRIE

Trouve les 3 points alignés avec ta règle puis complète la phrase.



....., ..... et ..... sont alignés.

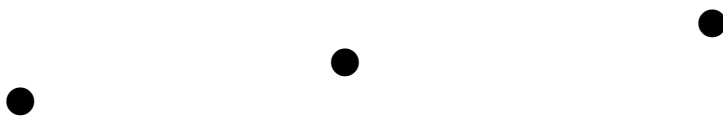
GÉOMÉTRIE

Dessine un point aligné avec les deux autres.



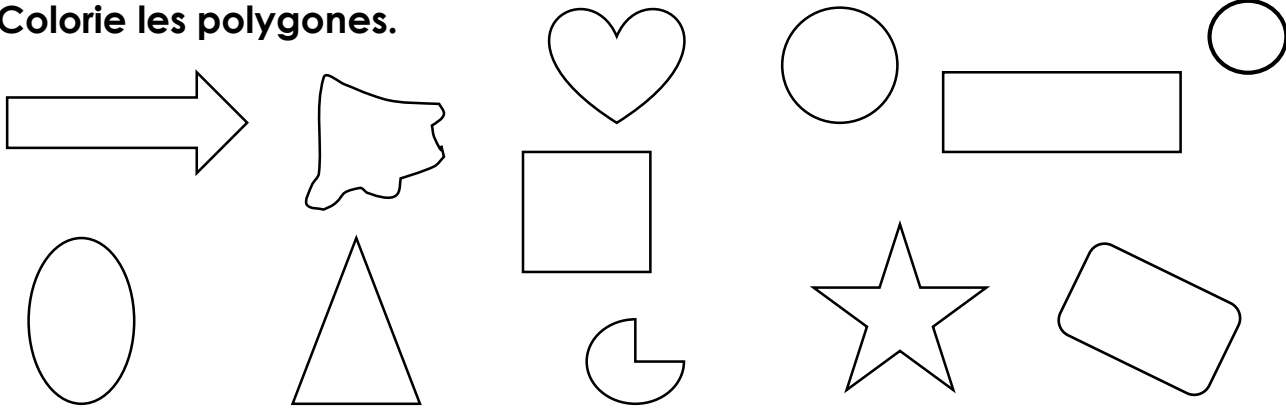
GÉOMÉTRIE

Dessine deux points alignés avec les trois autres.

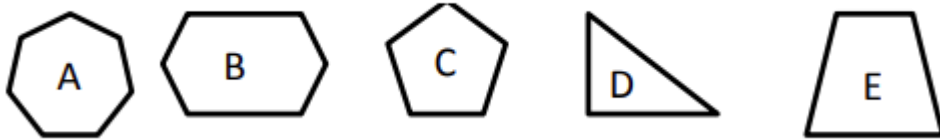


# ROUTINES MATHÉMATIQUES – Polygones

Colorie les polygones.



Indique le nombre de côtés et de sommets.



	A	B	C	D	E
Côtés					
Sommets					

Trace un polygone qui a 3 côtés et un polygone qui a 5 côtés.

©CENICIENTA

Indique le nombre de côtés et de sommets.



	A	B	C	D	E	F
Côtés						
Sommets						

GÉOMÉTRIE

GÉOMÉTRIE

GÉOMÉTRIE

GÉOMÉTRIE

# ROUTINES MATHÉMATIQUES – carré et rectangle

Trace un carré de 4 cm de côté.



Trace un rectangle de 2 cm de largeur et 6 cm de longueur.



Trace un carré de 2 cm de côté.



Trace un rectangle de 3 cm de largeur et 9 cm de longueur.



GÉOMÉTRIE

GÉOMÉTRIE

GÉOMÉTRIE

GÉOMÉTRIE

# ROUTINES MATHÉMATIQUES – carré, rectangle, triangle rect.

Trace un carré de 3 cm de coté + un triangle rectangle.



Trace un rectangle de 2 cm de largeur et 5 cm de longueur.



Trace un carré de 2 cm de coté + un triangle rectangle.



Trace un rectangle de 3 cm de largeur et 10 cm de longueur.



GÉOMÉTRIE

GÉOMÉTRIE

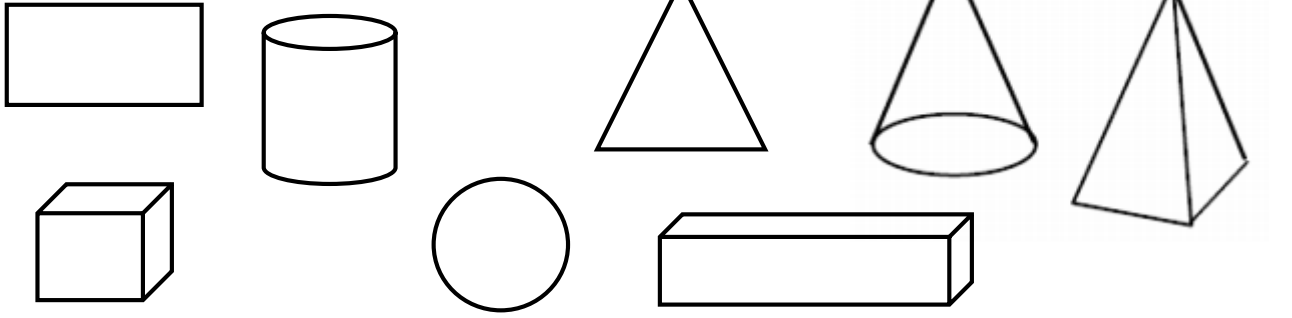
GÉOMÉTRIE

GÉOMÉTRIE

# ROUTINES MATHÉMATIQUES – Solides

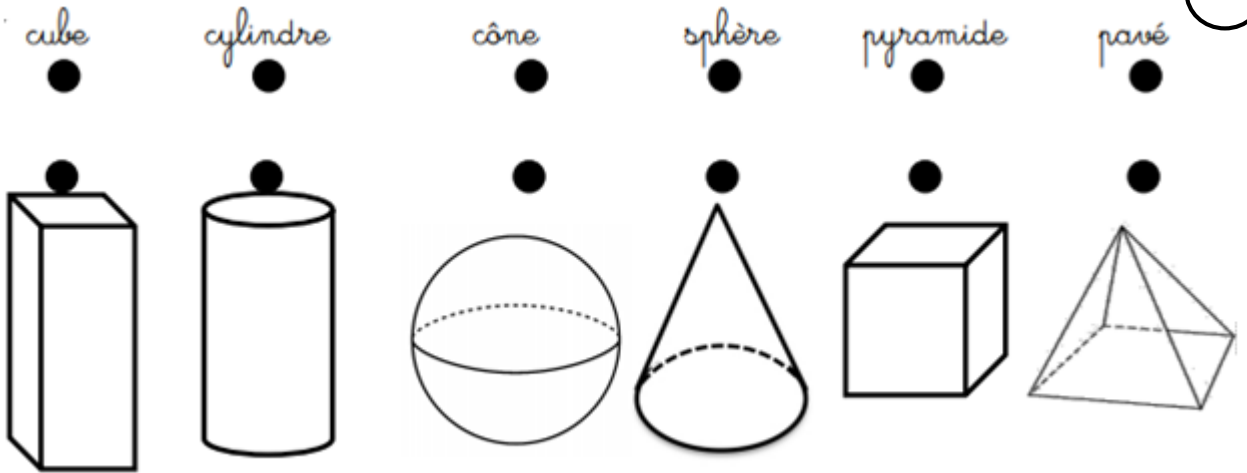
GÉOMÉTRIE

Colorie les figures qui sont des solides.



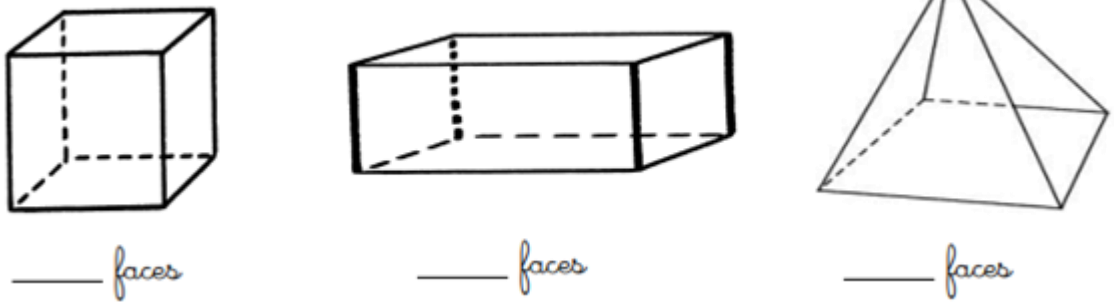
GÉOMÉTRIE

Relie chaque solide à son nom.



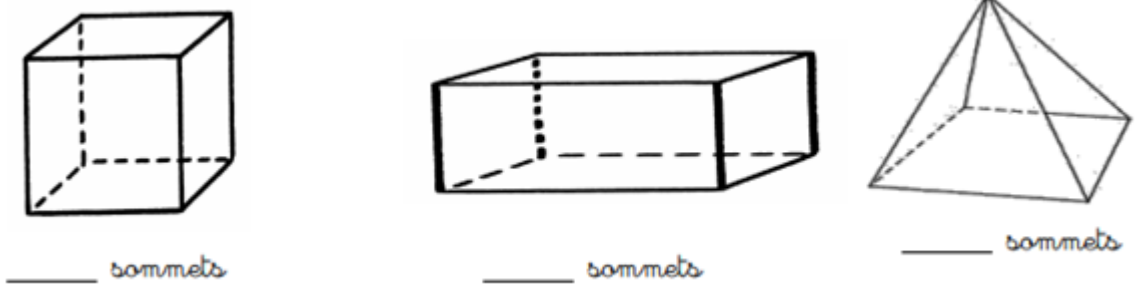
GÉOMÉTRIE

Compte le nombre de faces de chaque solide.



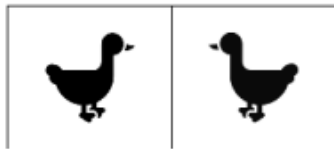
GÉOMÉTRIE

Compte le nombre de sommets de chaque solide.



# ROUTINES MATHÉMATIQUES – Symétrie

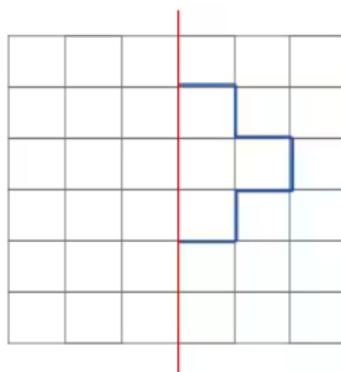
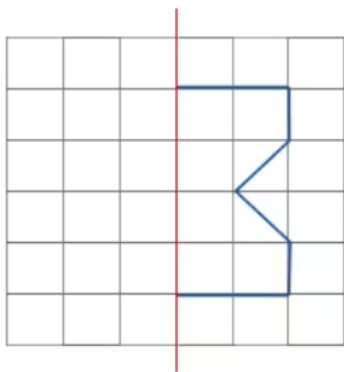
Entoure les dessins symétriques.



Trace un axe de symétrie en rouge, à la règle, sur chaque dessin.



Complète ces figures par symétrie.



Complète ces figures par symétrie.

