
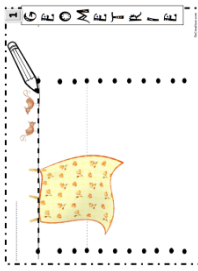

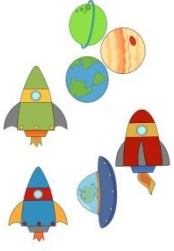







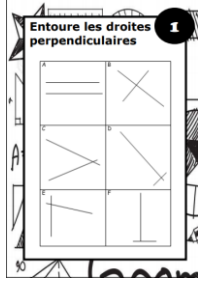


<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>RÈGLE</p>	<p>Prends une fiche, une règle et un feutre fin effaçable.</p> <p>Relie les points à la règle.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>ALIGNEMENT 1</p>	<p>Prends les éléments de l'espace: fusées, planètes, étoiles, météorites, de la ficelle.</p> <p>Place-les au sol en alignant 4 éléments à l'aide du bout de ficelle.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>ALIGNEMENT 2</p>	<p>Prends une fiche, une règle et un feutre fin effaçable.</p> <p>Trace la trajectoire de chaque fusée puis entoure les étoiles qui sont alignées.</p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>// ET ⊥ 1</p>	<p>Prends le livre « La maison en construction » (Mondrian).</p> <p>Lis le livre et observe les images.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>// ET ⊥ 2</p>	<p>Prends les photos d'éléments de la vie quotidienne.</p> <p>Classe les photos en 2 tas: droites perpendiculaires / droites parallèles.</p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>// ET ⊥ 3</p>	<p>Prends une fiche, une équerre et un feutre fin effaçable.</p> <p>Entoure les droites parallèles ou perpendiculaire en fonction de la consigne.</p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 

DÉFI
GÉOMÉTRIE
// ET J 4



Prends le modèle, les étapes de réalisation, une règle, une équerre, des feutres (bleu, rouge, jaune, noir), un gabarit de cœur.

Fais un dessin à la manière de Mondrian.

MATÉRIEL



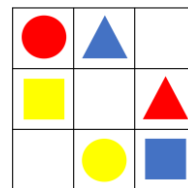
DÉFI
GÉOMÉTRIE
VOC SPATIAL 1



Prends les blocs logiques, les fiches modèles et une fiche quadrillée.

Reproduis le modèle sur ta fiche quadrillée en plaçant les formes au bon endroit.

MATÉRIEL



DÉFI
GÉOMÉTRIE
VOC SPATIAL 2

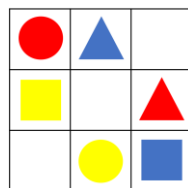


Prends les blocs logiques, les fiches modèles et une fiche quadrillée.

Décris le modèle en utilisant le vocabulaire spatial pour que ton binôme puisse placer les formes au bon endroit sur sa fiche.

Vérifie ton travail avec le modèle à côté.

MATÉRIEL



DÉFI
GÉOMÉTRIE
REPÉRAGE 1



Prends le tableau, une fiche réponse et un feutre fin effaçable.

Cherche l'animal dans le tableau puis écris sa position.

Vérifie ton travail avec le corrigé.

MATÉRIEL



DÉFI
GÉOMÉTRIE
REPÉRAGE 2

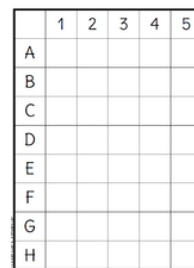


Prends le tableau, une fiche réponse et les cartes des animaux.

Cherche la position de l'animal puis place sa carte dans le tableau.

Vérifie ton travail avec le corrigé.

MATÉRIEL



DÉFI
GÉOMÉTRIE
DÉPLACEMENT 1



Prends le tableau et une fiche déplacement.

Suis le déplacement indiqué par les flèches et trouve l'animal final.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

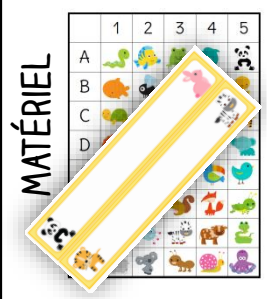
MATÉRIEL



DÉFI
GÉOMÉTRIE
DÉPLACEMENT 2



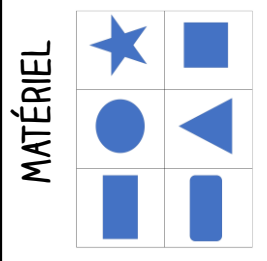
Prends le tableau et une fiche déplacement.
Dessine les flèches pour coder le déplacement.
Vérifie ton travail en demandant à ton binôme de faire les déplacements indiqués.



DÉFI
GÉOMÉTRIE
POLYONES 1



Prends les cartes.
Trie les cartes en 2 tas: polygones ou non-polygones.
Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.



DÉFI
GÉOMÉTRIE
POLYONES 2



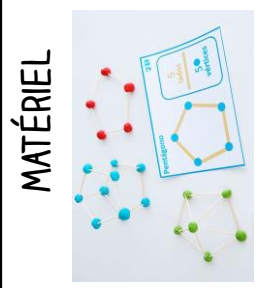
Prends le pot de mosaïque et sors 3 poignées.
Trie les formes en fonction du nombre de côtés.



DÉFI
GÉOMÉTRIE
POLYONES 3



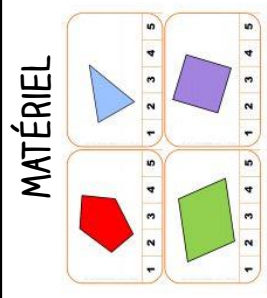
Prends de la pâte à modeler, des allumettes et une fiche modèle.
Reproduis le dessin en 2D et indique le nombre de côtés et de sommets.



DÉFI
GÉOMÉTRIE
POLYONES 4



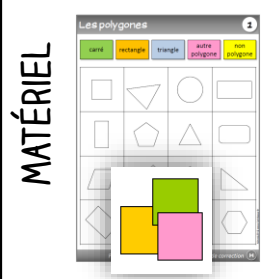
Prends une fiche et des pinces à linge.
Trouve le nombre de côtés dans chaque formes.
Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.


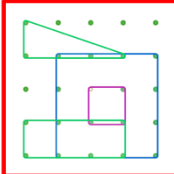

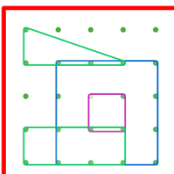

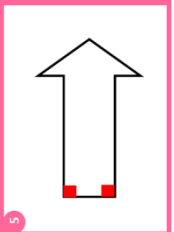



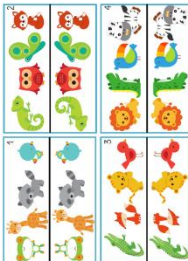

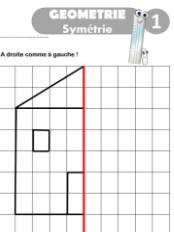


DÉFI
GÉOMÉTRIE
POLYONES 5





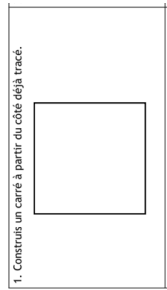

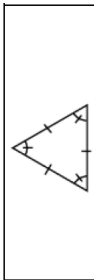



Prends les fiches « jeu du tapis » et les cartons colorés.
Place tes cartons colorés sur les cases en fonction de la consigne.
Vérifie ton travail avec le corrigé.



<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>POLYGONES 6</p>	<p>Prends un modèle, un géoplan et des élastiques.</p> <p>Reproduis le modèle sur le géoplan à l'aide des élastiques.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>POLYGONES 7</p>	<p>Prends un modèle, une fiche pointée, des crayons de couleur et une règle.</p> <p>Reproduis le modèle sur la fiche pointée avec des crayons de couleur.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>ANGLE DROIT</p>	<p>Prends les cartes, une équerre et un feutre fin effaçable.</p> <p>Vérifie si la figure possède des angles droits puis marque-les au feutre.</p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SYMÉTRIE 1</p>	<p>Prends le pot de mosaïque et une fiche.</p> <p>Complète la figure avec la mosaïque selon l'axe de symétrie.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SYMÉTRIE 2</p>	<p>Prends un fiche et des pinces à linge.</p> <p>Accroche une pince à linge à chaque fois que les animaux sont symétriques.</p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SYMÉTRIE 3</p>	<p>Prends un fiche, une règle et un feutre fin effaçable.</p> <p>Complète le dessin en symétrie.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 

<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SYMÉTRIE 4</p>	<p>Prends un modèle, une fiche quadrillée et des crayons de couleur.</p> <p>Reproduis le modèle sur ta fiche quadrillée puis colorie en symétrie à droite de l'axe.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SOLIDES 1</p>	<p>Prends de la pâte à modeler, des allumettes et une fiche modèle.</p> <p>Reproduis le dessin en 3D et indique le nombre de sommets et d'arêtes.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SOLIDES 2</p>	<p>Prends les solides en mousse et les patrons.</p> <p>Découpe les patrons de solides puis associe-les au solides en mousse.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SOLIDES 3</p>	<p>Prends les solides en mousse, les patrons, les cartes solides, les images, les noms des solides.</p> <p>Associe toutes les représentations d'un même solide.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>SOLIDES 4</p>	<p>Prends un patron.</p> <p>Découpe et colle les faces du patron pour obtenir un solide.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>VOC GÉOM</p>	<p>Prends les cartes et des pinces à linge.</p> <p>Observe la construction géométrique et choisis la bonne réponse: droite, segment, milieu, point.</p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 

<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>QUADRILATÈRE 1</p>	<p>Prends une fiche et des pinces à linge.</p> <p>Trouve le quadrilatère qui correspond à la description.</p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> <p>J'ai 4 côtés égaux, 4 angles droits, 4 côtés parallèles.</p> <table border="1"> <tr> <td>Carré</td> <td>Rectangle</td> <td>Losange</td> </tr> </table>	Carré	Rectangle	Losange
Carré	Rectangle	Losange			
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>QUADRILATÈRE 2</p>	<p>Prends les cartes du jeu « UNO des quadrilatères » et le tableau de correction.</p> <p>Associe les figures de quadrilatères, leurs noms et leurs propriétés.</p> <p>Vérifie à l'aide du tableau de correction.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 			
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>QUADRILATÈRE 3</p>	<p>Prends les fiches et le calque de correction.</p> <p>Trace le quadrilatère en suivant la consigne.</p> <p>Vérifie à l'aide du calque de correction.</p>	<p>MATÉRIEL</p> <p>1. Construis un carré à partir du côté déjà tracé.</p> 			
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>TRIANGLE 1</p>	<p>Prends une fiche et des pinces à linge.</p> <p>Trouve le triangle qui correspond à la description.</p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p>  <table border="1"> <tr> <td>Triangle rectangle</td> <td>Triangle isocèle</td> <td>Triangle équilatéral</td> </tr> </table>	Triangle rectangle	Triangle isocèle	Triangle équilatéral
Triangle rectangle	Triangle isocèle	Triangle équilatéral			
<p>DÉFI GÉOMÉTRIE</p>  <p>TRIANGLE 2</p>	<p>Prends les fiches et le calque de correction.</p> <p>Trace le triangle en suivant la consigne.</p> <p>Vérifie à l'aide du calque de correction.</p>	<p>MATÉRIEL</p> <p>2. Construis un triangle rectangle à partir des côtés déjà tracés.</p> 