


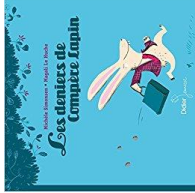





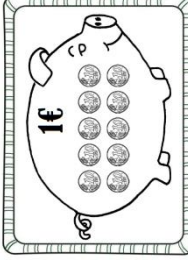





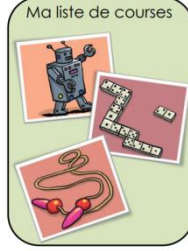

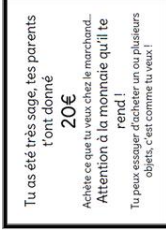



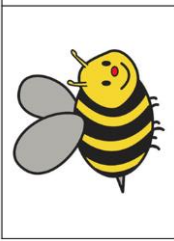





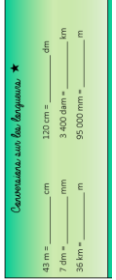

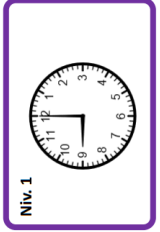








<p>DÉFI MESURE</p>  <p>MONNAIE 1</p>	<p>Prends la monnaie.</p> <p><b>Classe les pièces et les billets en faisant des tas.</b></p> <p>Écris sur ton cahier toutes les sortes de pièces et de billets que tu as trouvés.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>MONNAIE 2</p>	<p>Prends le livre « Les Deniers de Compère Lapin ».</p> <p><b>Lis le livre.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>MONNAIE 3</p>	<p>Prends la monnaie et un dé.</p> <p><b>Lance le dé pour obtenir un nombre à 2 chiffres. Sélectionne les pièces et/ou les billets pour faire ce nombre.</b></p> <p>Écris sur ton cahier ta proposition.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>MONNAIE 4</p>	<p>Prends une pochette tirelire.</p> <p><b>Additionne les pièces et/ou les billets pour obtenir la somme totale.</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>MONNAIE 5</p>	<p>Prends la monnaie, une roulette, une tirelire.</p> <p><b>Choisis la tirelire et les pièces associées.</b></p> <p><b>Lance la roulette puis remplis ton cochon au fur et à mesure pour être le 1<sup>er</sup> à obtenir 1€.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>MONNAIE 6</p>	<p>Prends la monnaie et un dé.</p> <p><b>Lance le dé pour obtenir un nombre. Cherche 5 façons de représenter ce nombre avec des pièces.</b></p> <p>Écris sur ton cahier toutes tes propositions.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 

<p><b>DÉFI</b> <b>MESURE</b></p>  <p><b>MONNAIE 7</b></p>	<p>Prends la monnaie et les cartes des articles.</p> <p><b>Va chez la marchande et achète un article en utilisant le moins de pièces possibles.</b></p> <p>Fais vérifier ton travail par ton binôme.</p>	<p><b>MATÉRIEL</b></p> 
<p><b>DÉFI</b> <b>MESURE</b></p>  <p><b>MONNAIE 8</b></p>	<p>Prends la monnaie, les cartes des articles et les listes de courses.</p> <p><b>Va chez la marchande, prends les articles de ta liste de courses puis paye le montant total.</b></p>	<p><b>MATÉRIEL</b></p> 
<p><b>DÉFI</b> <b>MESURE</b></p>  <p><b>MONNAIE 9</b></p>	<p>Prends la monnaie, les cartes articles / clients.</p> <p><b>Pioche une carte client puis va chez la marchande. Achète ce que tu veux mais attention à la monnaie qu'on te rend.</b></p> <p>Écris sur ton cahier la monnaie rendue.</p>	<p><b>MATÉRIEL</b></p> 
<p><b>DÉFI</b> <b>MESURE</b></p>  <p><b>LONGUEUR 1</b></p>	<p>Prends la ficelle, un bâtonnet, une allumette ou un trombone et les cartes objets.</p> <p><b>Utilise ton unité de mesure pour mesurer les objets. Écris si l'objet est plus court, plus long ou de même longueur que l'unité choisie.</b></p> <p><b>Change d'unité et recommence.</b></p>	<p><b>MATÉRIEL</b></p> 
<p><b>DÉFI</b> <b>MESURE</b></p>  <p><b>LONGUEUR 2</b></p>	<p>Prends les cartes et les cubes emboitables.</p> <p><b>Mesure la longueur des objets en emboitant les cubes. 1 cube = 2 cm</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p><b>MATÉRIEL</b></p> 
<p><b>DÉFI</b> <b>MESURE</b></p>  <p><b>LONGUEUR 3</b></p>	<p>Prends les cartes et les instruments de mesure.</p> <p><b>Fais une estimation de mesure et écris-là. Choisis l'instrument de mesure adapté pour vérifier tes mesures.</b></p> <p>Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p><b>MATÉRIEL</b></p> 

<p>DÉFI MESURE</p>  <p>LONGUEUR 4</p>	<p>Prends un dé et une règle graduée.  <b>Lance le dé pour obtenir les centimètres (et relance le dé pour obtenir les millimètres).</b>  <b>Trace sur ton cahier les segments de la longueur obtenue.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>LONGUEUR 5</p>	<p>Prends une fiche de conversion, un tableau de conversion et un feutre fin effaçable.  <b>Convertis les mesures dans l'unité demandée.</b>  Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>HEURES 1</p>	<p>Prends les cartes sur les heures, une ardoise et un feutre Velléda.  <b>Écris l'heure sur une ardoise.</b>  Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>HEURES 2</p>	<p>Prends le jeu « Quelle heure est-il? »  <b>Recompose les puzzles en associant l'horloge et l'heure chiffrée.</b>  Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>DURÉES 1</p>	<p>Prends les cartes.  <b>Fais une bataille avec ton binôme. La plus grand durée gagne.</b></p>	<p>MATÉRIEL</p> 
<p>DÉFI MESURE</p>  <p>DURÉES 2</p>	<p>Prends les cartacharis sur les durées.  <b>Retrouve les paires et mets-le l'une à côté de l'autre.</b>  Vérifie ton travail en retournant les cartes: tu dois avoir les mêmes dessins par deux.</p>	<p>MATÉRIEL</p> 

DÉFI  
MESURE



DURÉES 3

Prends le jeu de mémoire et les cartes « durées ».

**Insère la fiche et observe attentivement les paires. Place les pions pour cacher. Cherche les paires de mémoire.**

MATÉRIEL



DÉFI  
MESURE



HEURES 3

Prends le jeu « Apprendre à lire l'heure »

**Recompose l'heure de l'étiquette avec les petits cubes chiffrés.**

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

MATÉRIEL



DÉFI  
MESURE



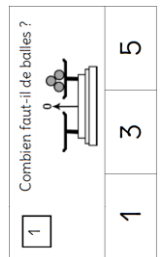
MASSES 1

Prends les cartes et des pinces à linge.

**Choisi le bon nombre de balles pour respecter ce que la balance indique puis place ta pince.**

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

MATÉRIEL



DÉFI  
MESURE



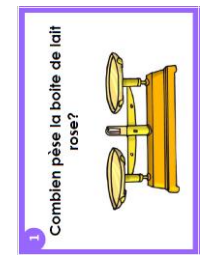
MASSES 2

Prends les cartes et la balance.

**Trouve la masse de chaque objet en mettant la balance en équilibre. Il faut additionner les masses marquées pour trouver le résultat!**

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

MATÉRIEL



DÉFI  
MESURE



MASSES 3

Prends une fiche de conversion, un tableau de conversion et un feutre fin effaçable.

**Convertis les mesures dans l'unité demandée.**

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

MATÉRIEL

