



Comment l'utiliser ?

Code couleur (score): ● 5 pts, ● 4 pts, ● 3 pts, ● < 3 pts

- Sur ta copie, écris la date, colle la petite fiche, pose et effectue les opérations. **Un chiffre par carreau !**
- Poste ensuite ta feuille. Lorsque tu reçois ta copie, tu dois reposer les opérations fausses au stylo vert pour récupérer les points qui te manquent (case +).

CALCUL POSE

Additions		Bilan	Soustractions		Bilan	Multiplications		Bilan	Divisions		Bilan
/5	+		/5	+		/5	+		/10	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/10	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/10	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/10	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/10	+	

Code couleur (score): ● 6 pts, ● > 4 pts, ● 3 pts, ● < 3 pts

CALCUL MENTAL

- Après les opérations, prends la fiche de calcul mental et demande à un camarade de te chronométrer. Effectue les calculs et demande-lui de te corriger en barrant les réponses fausses.
- Tu devras les corriger au stylo vert.

		Score /6	A	B	C	D
1	Ajouter 9 ou 8					
2	Retrancher 9 ou 8					
3	Ajouter 19, 18, 29, 28...					
4	Retirer 19, 18, 29, 28...					
5	Multiplier un nombre à un chiffre par 2, 3, 4, ...					
6	Multiplier par 20, 50					
7	Multiplier par 9					
8	Multiplier par 11					
9	Calculer le quotient et le reste d'une division euclidienne					
10	Donner le double ou la moitié d'un nombre entier					



Comment l'utiliser ?

Code couleur (score): ● 5 pts, ● 4 pts, ● 3 pts, ● < 3 pts

- Sur ta copie, écris la date, colle la petite fiche, pose et effectue les opérations. **Un chiffre par carreau !**
- Poste ensuite ta feuille. Lorsque tu reçois ta copie, tu dois reposer les opérations fausses au stylo vert pour récupérer les points qui te manquent (case +).

CALCUL POSE

Additions		Bilan	Soustractions		Bilan	Multiplications		Bilan	Divisions		Bilan
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	

Code couleur (score): ● 6 pts, ● > 4 pts, ● 3 pts, ● < 3 pts

CALCUL MENTAL

- Après les opérations, prends la fiche de calcul mental et demande à un camarade de te chronométrer. Effectue les calculs et demande-lui de te corriger en barrant les réponses fausses.
- Tu devras les corriger au stylo vert.

	Score /6	A	B	C	D
11	Trouver le complément à 100 d'un nombre entier				
12	Multiplier par 15				
13	Multiplier un nombre entier par 10, 100, 1000				
14	Ajouter 99, 101 à un nombre entier				
15	Retraire 99, 101 à un nombre entier				
16	Trouver le complément d'un nombre entier à 1000				
17	Diviser un nombre entier par 10, 100, 1 000				
18	Diviser un nombre entier par 10, 100, 1 000				
19	Trouver le double, le triple, le quadruple d'un nombre entier				
20	Trouver la moitié, le tiers, le quart d'un nombre entier				



Comment l'utiliser ?

Code couleur (score): ● 5 pts, ● 4 pts, ● 3 pts, ● < 3 pts

- Sur ta copie, écris la date, colle la petite fiche, pose et effectue les opérations. **Un chiffre par carreau !**
- Poste ensuite ta feuille. Lorsque tu reçois ta copie, tu dois reposer les opérations fausses au stylo vert pour récupérer les points qui te manquent (case +).

CALCUL POSE

Additions		Bilan	Soustractions		Bilan	Multiplications		Bilan	Divisions		Bilan
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	

Code couleur (score): ● 6 pts, ● > 4 pts, ● 3 pts, ● < 3 pts

CALCUL MENTAL

- Après les opérations, prends la fiche de calcul mental et demande à un camarade de te chronométrer. Effectue les calculs et demande-lui de te corriger en barrant les réponses fausses.
- Tu devras les corriger au stylo vert.

	Score /6	A	B	C	D
21	Ajouter un nombre entier à un nombre décimal				
22	Ajouter deux nombres décimaux				
23	Soustraire un nombre entier à un nombre décimal				
24	Soustraire un nombre décimal à un autre décimal				
25	Trouver le quotient et le reste d'une division euclidienne				
26	Multiplier un décimal par 10, 100, 1 000				
27	Diviser un décimal par 10, 100, 1 000				
28	Trouver le double ou la moitié d'un nombre décimal (10e)				
29	Trouver le complément d'un décimal (10e) à l'entier sup.				
30	Additionner plusieurs nombres décimaux				



Comment l'utiliser ?

Code couleur (score): ● 5 pts, ● 4 pts, ● 3 pts, ● < 3 pts

- Sur ta copie, écris la date, colle la petite fiche, pose et effectue les opérations. **Un chiffre par carreau !**
- Poste ensuite ta feuille. Lorsque tu reçois ta copie, tu dois reposer les opérations fausses au stylo vert pour récupérer les points qui te manquent (case +).

CALCUL POSE

Additions		Bilan	Soustractions		Bilan	Multiplications		Bilan	Divisions		Bilan
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	
/5	+		/5	+		/5	+		/5	+	

Code couleur (score): ● 6 pts, ● > 4 pts, ● 3 pts, ● < 3 pts

CALCUL MENTAL

- Après les opérations, prends la fiche de calcul mental et demande à un camarade de te chronométrer. Effectue les calculs et demande-lui de te corriger en barrant les réponses fausses.
- Tu devras les corriger au stylo vert.

	Score /6	A	B	C	D
31	Ajouter un nombre entier à un nombre décimal				
32	Ajouter deux nombres décimaux				
33	Soustraire un nombre entier à un nombre décimal				
34	Soustraire un nombre décimal à un autre décimal				
35	Trouver le quotient et le reste d'une division euclidienne				
36	Multiplier un décimal par 10, 100, 1 000				
37	Diviser un décimal par 10, 100, 1 000				
38	Trouver le double ou la moitié d'un nombre décimal (10e)				
39	Trouver le complément d'un décimal (10e) à l'entier sup.				
40	Additionner plusieurs nombres décimaux				