

www.cenicienta.fr

ATELIER GÉOMÉTRIE

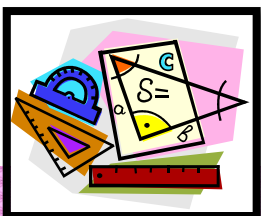
Niv.
1

1

Construire une figure sur papier pointé

- Trace la figure dont les sommets sont: (C,5); (D,4); (B,3).
- Combien de côtés possède cette figure?
- Combien de sommets?
- Quel est son nom?
.....

	A	B	C	D	E
1	•	•	•	•	•
2	•	•	•	•	•
3	•	•	•	•	•
4	•	•	•	•	•
5	•	•	•	•	•



ATELIER GÉOMÉTRIE

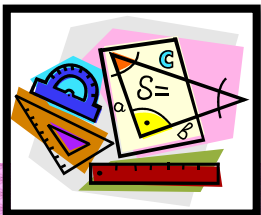
Niv.
1

2

Construire une figure sur papier pointé

- Trace la figure dont les sommets sont: (A,2); (C,2); (B,4).
- Combien de côtés possède cette figure?
- Combien de sommets?
- Quel est son nom?
.....

	A	B	C	D	E
1	•	•	•	•	•
2	•	•	•	•	•
3	•	•	•	•	•
4	•	•	•	•	•
5	•	•	•	•	•



www.cenicienta.fr

ATELIER GÉOMÉTRIE

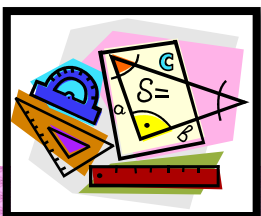
Niv.
1

3

Construire une figure sur papier pointé

1. Trace la figure dont les sommets sont: (B,3); (E,2); (D,1).
2. Combien de côtés possède cette figure?
3. Combien de sommets?
4. Quel est son nom?
.....

	A	B	C	D	E
1	•	•	•	•	•
2	•	•	•	•	•
3	•	•	•	•	•
4	•	•	•	•	•
5	•	•	•	•	•



ATELIER GÉOMÉTRIE

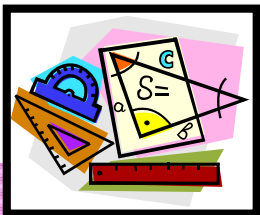
Niv.
1

4

Construire une figure sur papier pointé

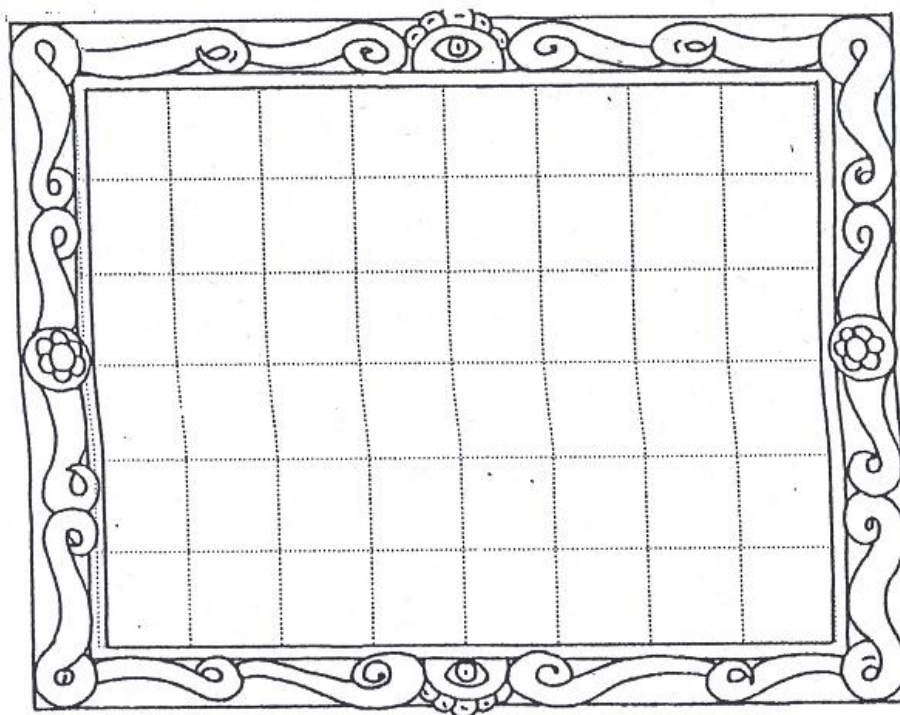
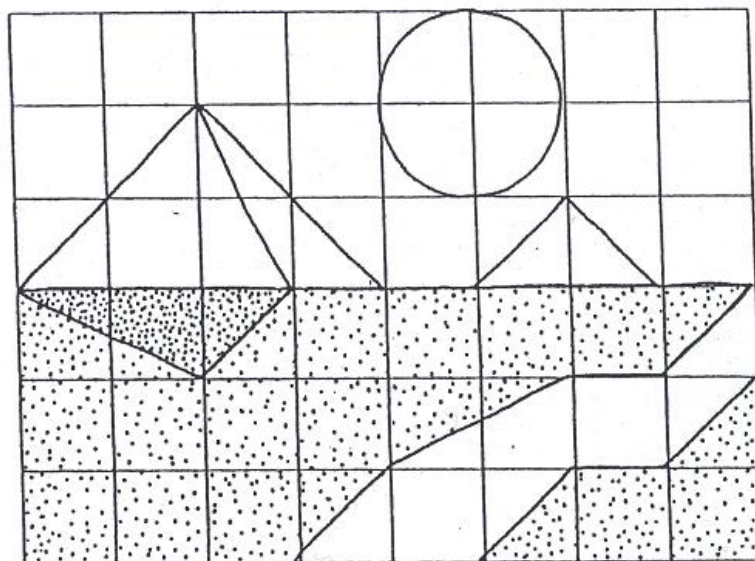
1. Trace la figure dont les sommets sont: (C,1); (D,2); (B,5); (A,4); (C,3).
2. Combien de côtés possède cette figure?
3. Combien de sommets?
4. Quel est son nom?
.....

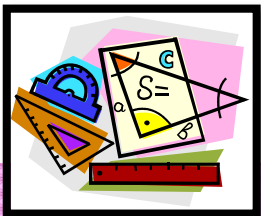
	A	B	C	D	E
1	•	•	•	•	•
2	•	•	•	•	•
3	•	•	•	•	•
4	•	•	•	•	•
5	•	•	•	•	•



5

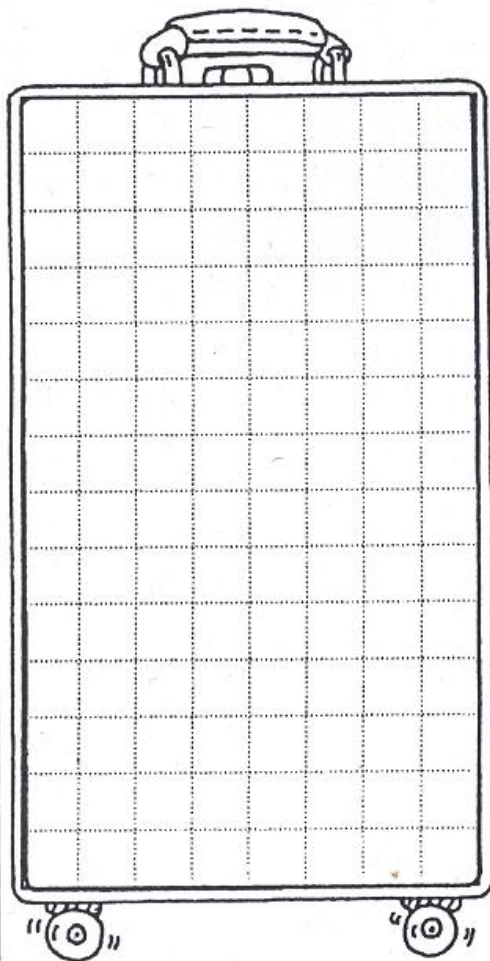
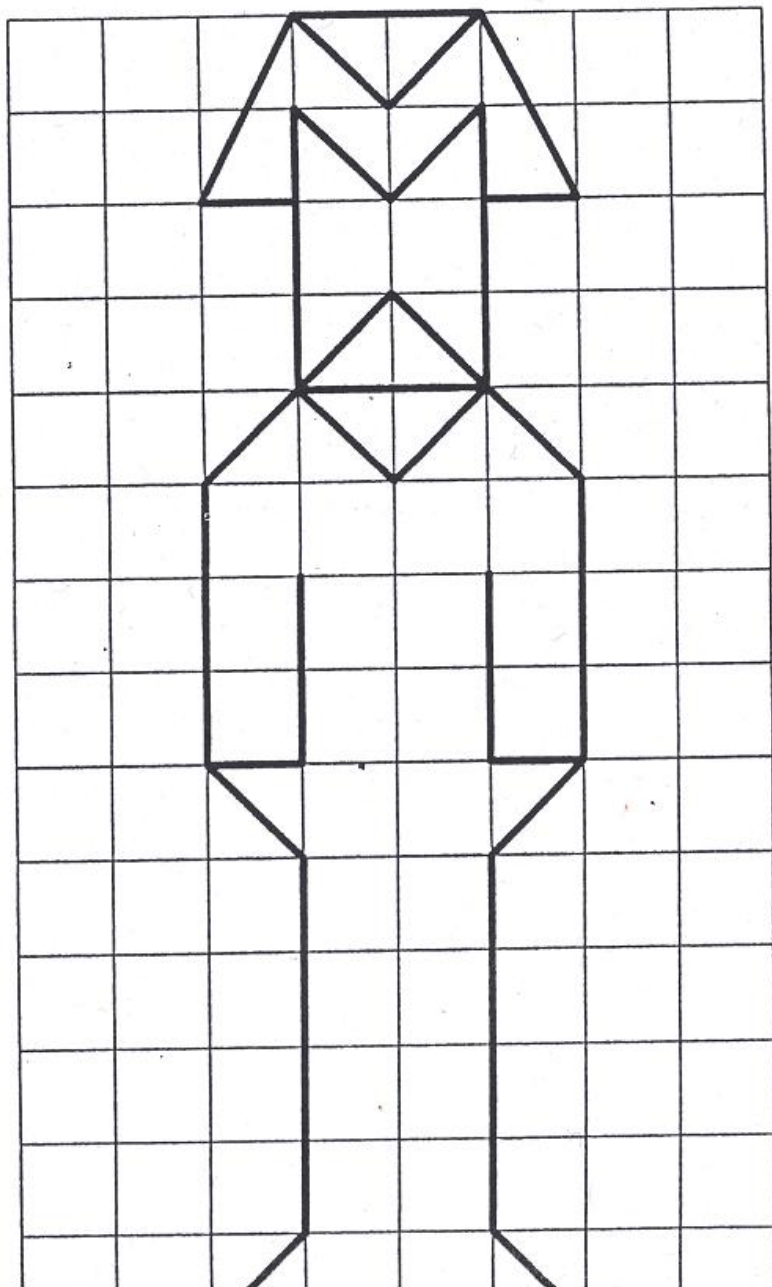
Reproduire une figure sur quadrillage (En Égypte)

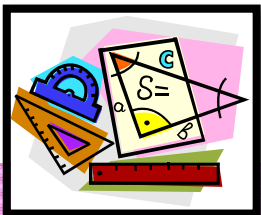




6

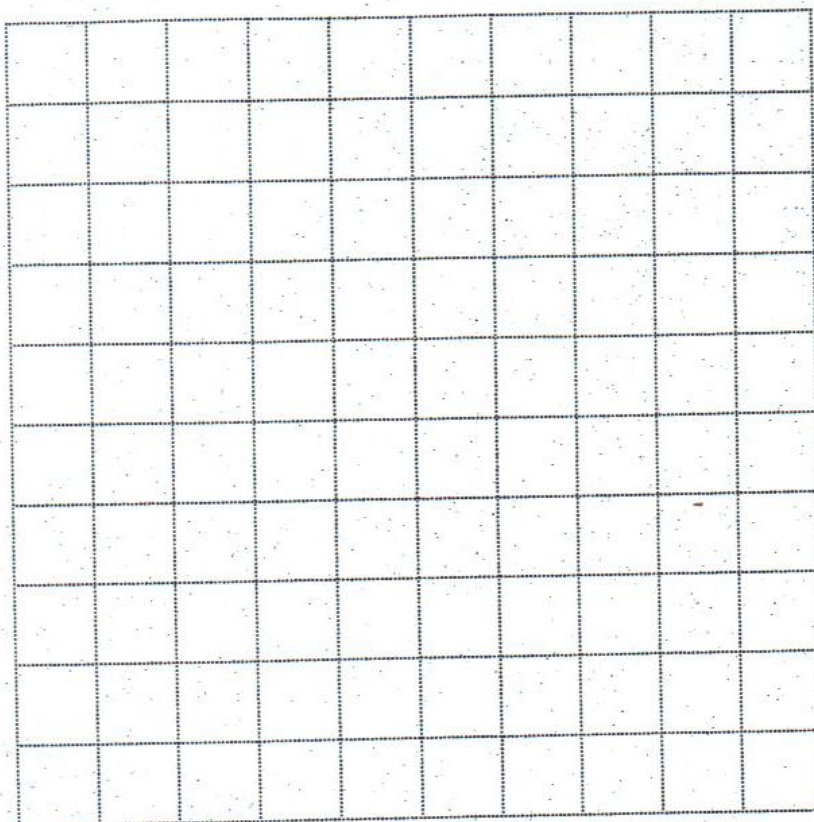
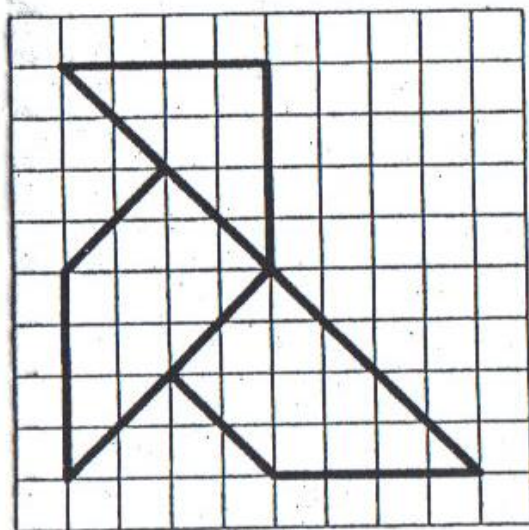
Reproduire une figure sur quadrillage (Au Pérou)

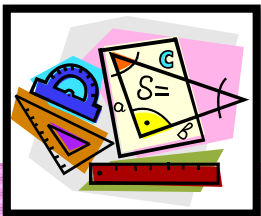




7

Reproduire une figure sur quadrillage (Le tangram)





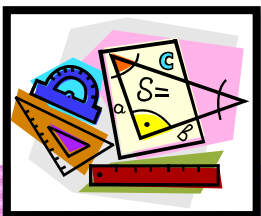
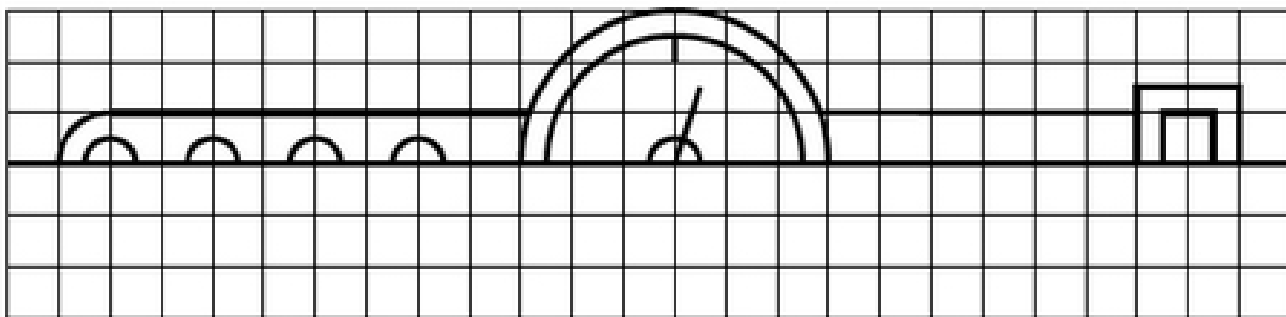
ATELIER GÉOMÉTRIE

Niv.
1

www.cenicienta.fr

8

Reproduire une figure par symétrie (La montre)

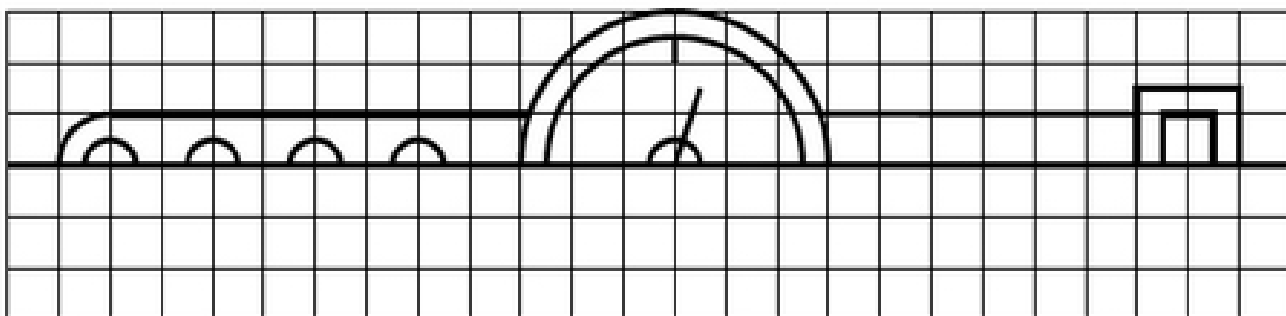


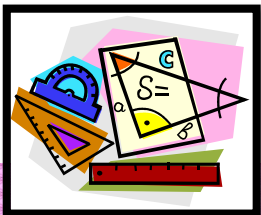
ATELIER GÉOMÉTRIE

Niv.
1

8

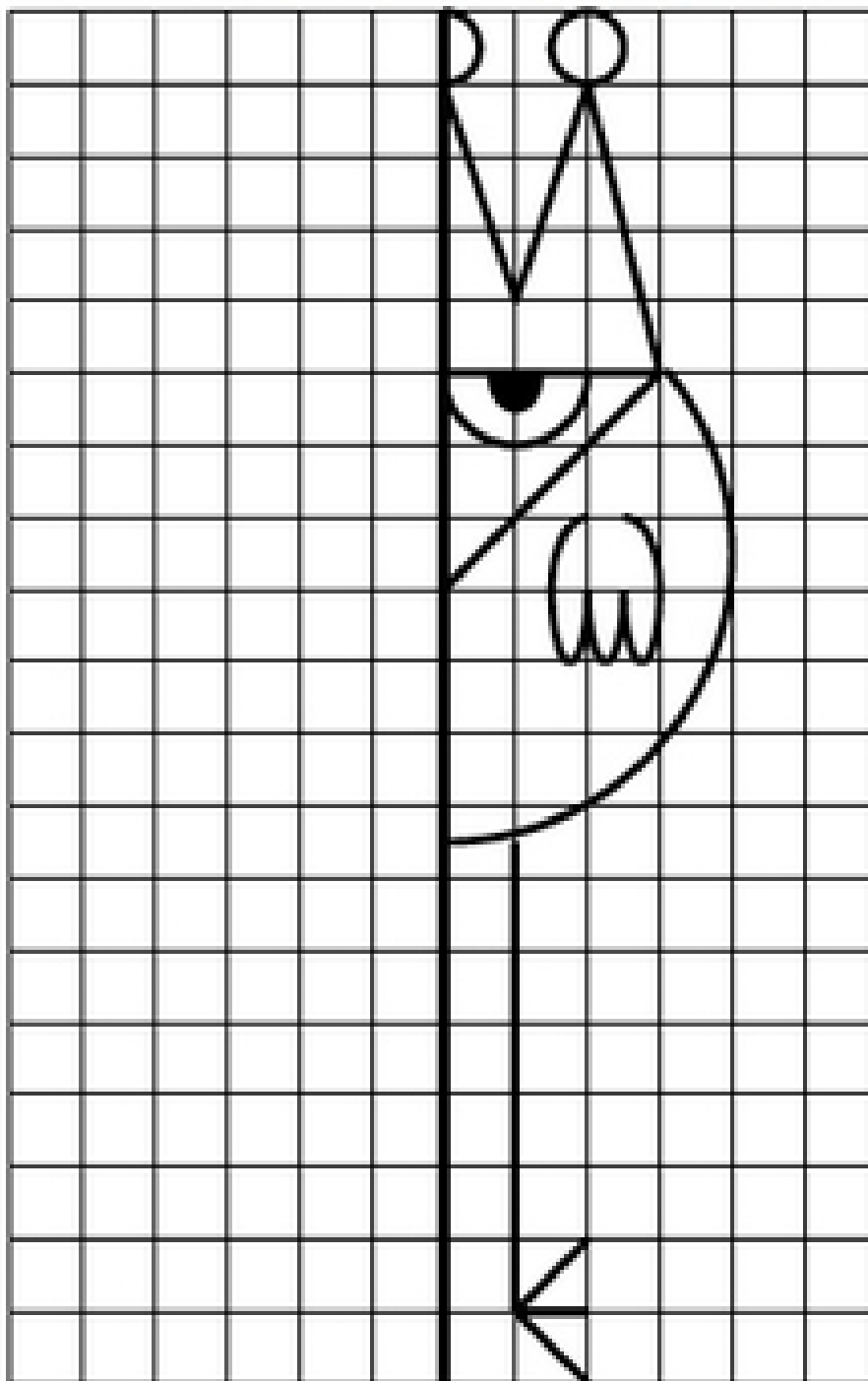
Reproduire une figure par symétrie (La montre)

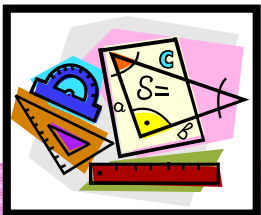




9

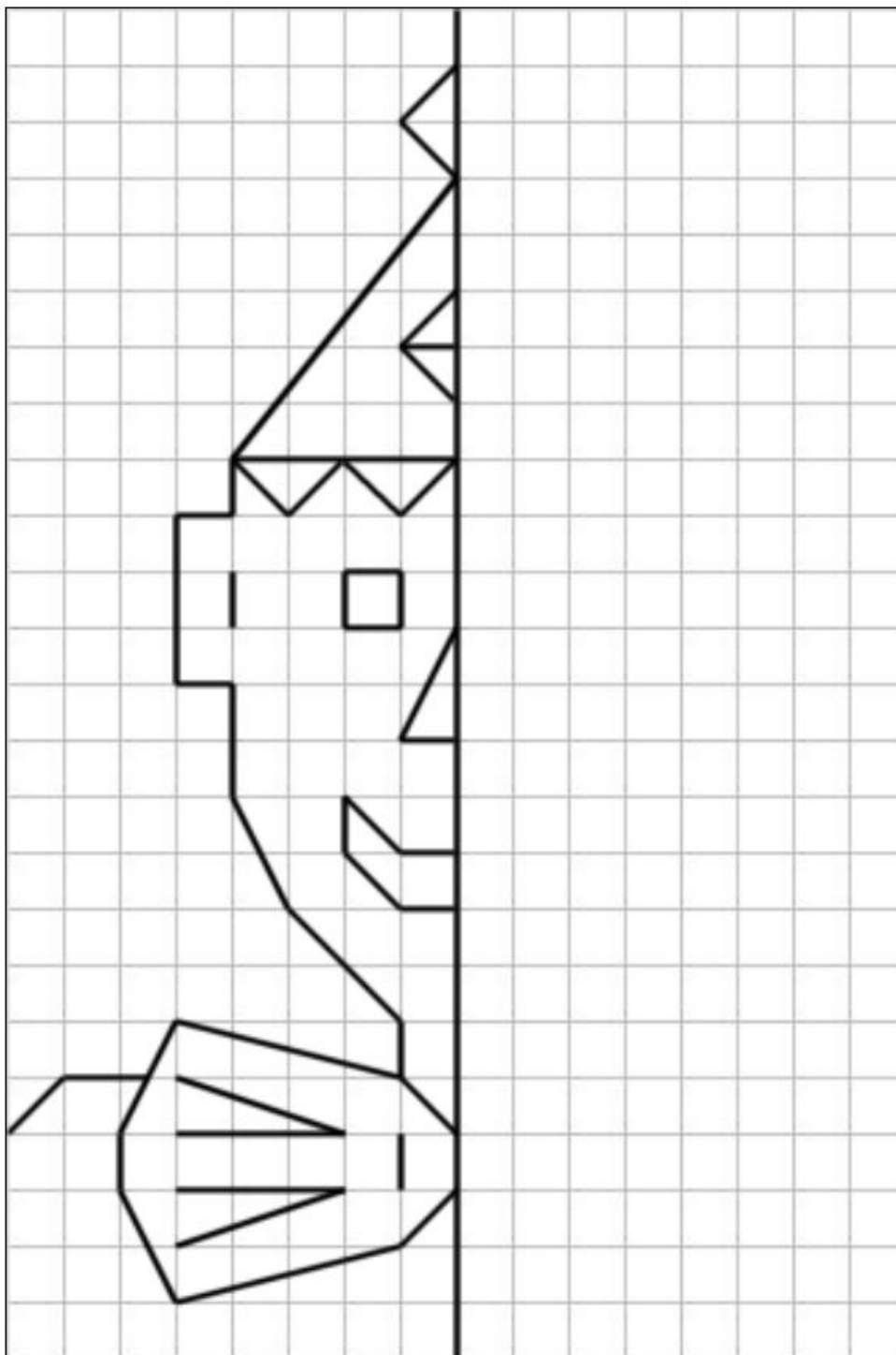
Reproduire une figure par symétrie (Le roi)

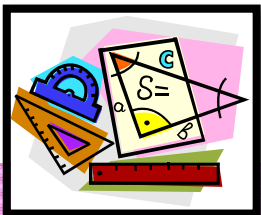




10

Reproduire une figure par symétrie (Le clown)

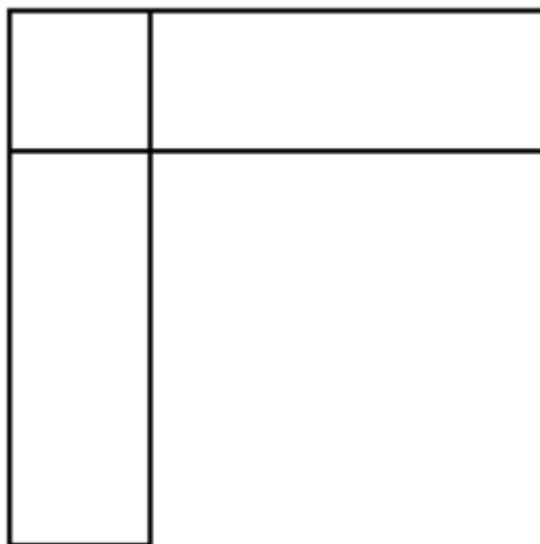


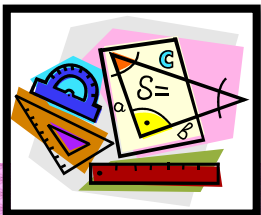


11

Reproduire une figure sur papier blanc

Reproduis cette figure à l'identique dans l'espace ci-dessous, en t'aidant des instruments nécessaires.

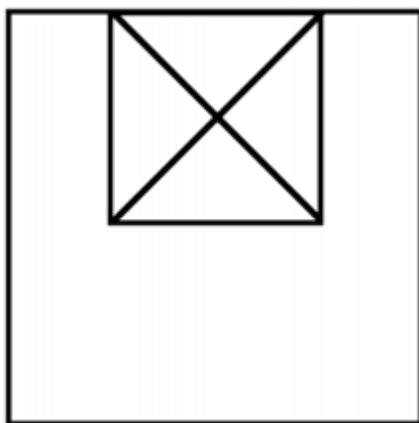


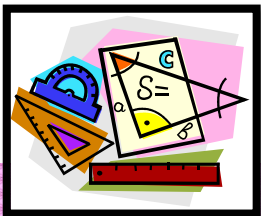


12

Reproduire une figure sur papier blanc

Reproduis cette figure à l'identique dans l'espace ci-dessous, en t'aidant des instruments nécessaires.

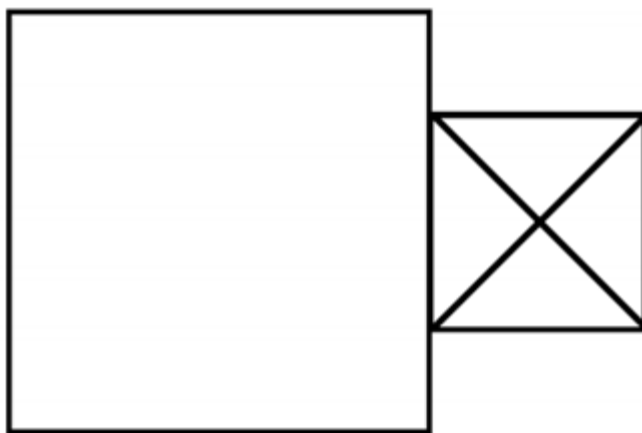


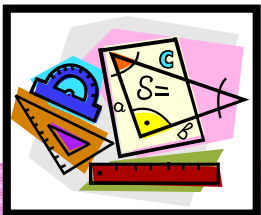


13

Reproduire une figure sur papier blanc

Reproduis cette figure à l'identique dans l'espace ci-dessous, en t'aidant des instruments nécessaires.

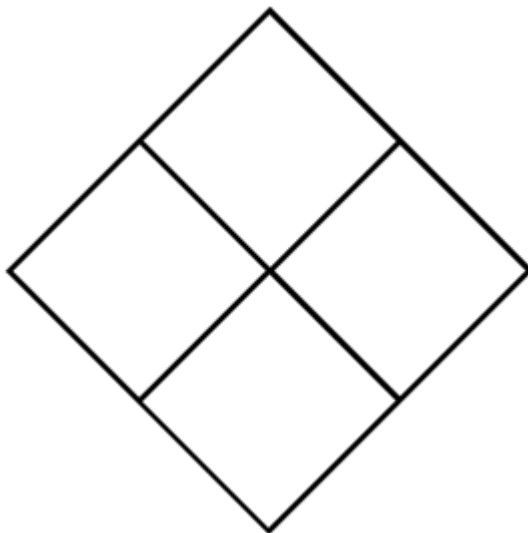


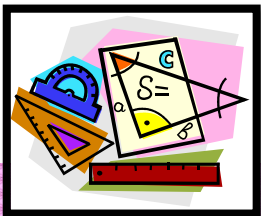


14

Reproduire une figure sur papier blanc

Reproduis cette figure à l'identique dans l'espace ci-dessous, en t'aidant des instruments nécessaires.

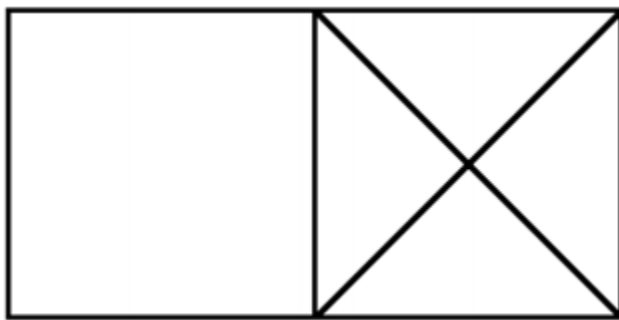




15

Reproduire une figure sur papier blanc

Reproduis cette figure à l'identique dans l'espace ci-dessous, en t'aidant des instruments nécessaires.



16

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un carré ABCD de 5 cm.
- 2) Place le point E milieu de [AB].
- 3) Place le point F milieu de [AD].
- 4) Trace les diagonales du carré. Leur point d'intersection est G.
- 5) Trace le carré AEGF.

16

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un carré ABCD de 5 cm.
- 2) Place le point E milieu de [AB].
- 3) Place le point F milieu de [AD].
- 4) Trace les diagonales du carré. Leur point d'intersection est G.
- 5) Trace le carré AEGF.

16

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un carré ABCD de 5 cm.
- 2) Place le point E milieu de [AB].
- 3) Place le point F milieu de [AD].
- 4) Trace les diagonales du carré. Leur point d'intersection est G.
- 5) Trace le carré AEGF.

16

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un carré ABCD de 5 cm.
- 2) Place le point E milieu de [AB].
- 3) Place le point F milieu de [AD].
- 4) Trace les diagonales du carré. Leur point d'intersection est G.
- 5) Trace le carré AEGF.

16

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un carré ABCD de 5 cm.
- 2) Place le point E milieu de [AB].
- 3) Place le point F milieu de [AD].
- 4) Trace les diagonales du carré. Leur point d'intersection est G.
- 5) Trace le carré AEGF.

17

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un rectangle EFGH tel que $[EF] = 6 \text{ cm}$ et $[FG] = 4 \text{ cm}$
- 2) Place le point I milieu de $[EF]$.
- 3) Place le point J milieu de $[GH]$.
- 4) Trace $[IJ]$.
- 5) Place le point K milieu de $[IJ]$.
- 6) Trace $[EK]$ puis $[HK]$.

17

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un rectangle EFGH tel que $[EF] = 6 \text{ cm}$ et $[FG] = 4 \text{ cm}$
- 2) Place le point I milieu de $[EF]$.
- 3) Place le point J milieu de $[GH]$.
- 4) Trace $[IJ]$.
- 5) Place le point K milieu de $[IJ]$.
- 6) Trace $[EK]$ puis $[HK]$.

17

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un rectangle EFGH tel que $[EF] = 6 \text{ cm}$ et $[FG] = 4 \text{ cm}$
- 2) Place le point I milieu de $[EF]$.
- 3) Place le point J milieu de $[GH]$.
- 4) Trace $[IJ]$.
- 5) Place le point K milieu de $[IJ]$.
- 6) Trace $[EK]$ puis $[HK]$.

17

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un rectangle EFGH tel que $[EF] = 6 \text{ cm}$ et $[FG] = 4 \text{ cm}$
- 2) Place le point I milieu de $[EF]$.
- 3) Place le point J milieu de $[GH]$.
- 4) Trace $[IJ]$.
- 5) Place le point K milieu de $[IJ]$.
- 6) Trace $[EK]$ puis $[HK]$.

18

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un triangle MNO tel que $[MO] = 8 \text{ cm}$ et $[ON] = 10 \text{ cm}$.
- 2) Place le point P milieu de $[MO]$.
- 3) Place le point Q milieu de $[ON]$.
- 4) Place le point R milieu de $[NM]$.
- 5) Trace le triangle PQR.

18

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un triangle MNO tel que $[MO] = 8 \text{ cm}$ et $[ON] = 10 \text{ cm}$.
- 2) Place le point P milieu de $[MO]$.
- 3) Place le point Q milieu de $[ON]$.
- 4) Place le point R milieu de $[NM]$.
- 5) Trace le triangle PQR.

18

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un triangle MNO tel que $[MO] = 8 \text{ cm}$ et $[ON] = 10 \text{ cm}$.
- 2) Place le point P milieu de $[MO]$.
- 3) Place le point Q milieu de $[ON]$.
- 4) Place le point R milieu de $[NM]$.
- 5) Trace le triangle PQR.

18

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

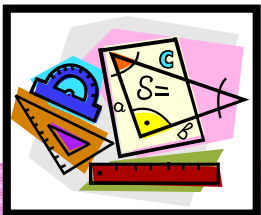
- 1) Trace un triangle MNO tel que $[MO] = 8 \text{ cm}$ et $[ON] = 10 \text{ cm}$.
- 2) Place le point P milieu de $[MO]$.
- 3) Place le point Q milieu de $[ON]$.
- 4) Place le point R milieu de $[NM]$.
- 5) Trace le triangle PQR.

18

Programme de construction

Suis les instructions et trace sur ta copie.

- 1) Trace un triangle MNO tel que $[MO] = 8 \text{ cm}$ et $[ON] = 10 \text{ cm}$.
- 2) Place le point P milieu de $[MO]$.
- 3) Place le point Q milieu de $[ON]$.
- 4) Place le point R milieu de $[NM]$.
- 5) Trace le triangle PQR.



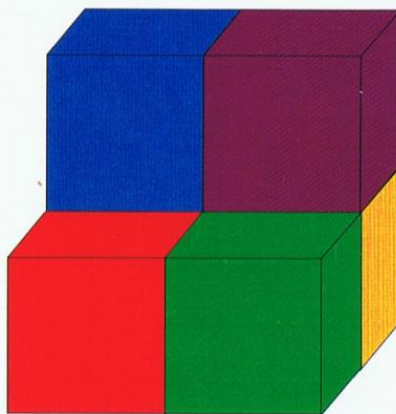
19

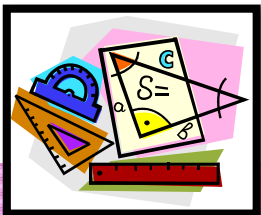
Reproduire en 3D un modèle 2D à l'aide de cubes (fiche n°1)

Reproduis cette construction de cubes à l'identique en respectant l'emplacement des cubes et les couleurs.



1





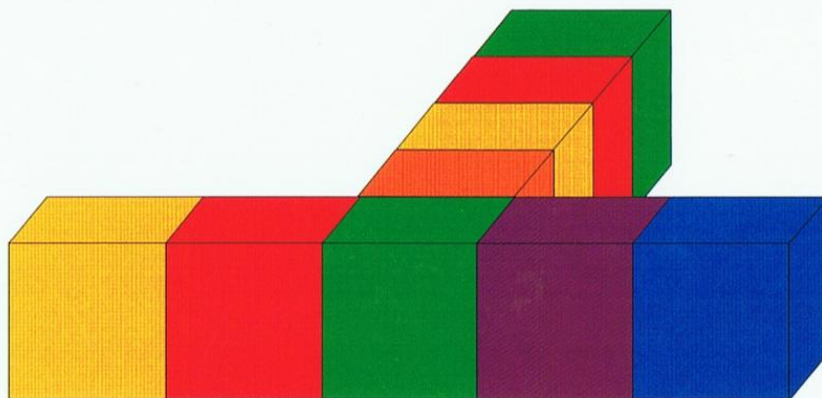
20

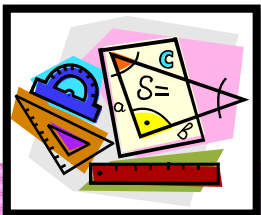
Reproduire en 3D un modèle 2D à l'aide de cubes (fiche n°3)

Reproduis cette construction de cubes à l'identique en respectant l'emplacement des cubes et les couleurs.



3





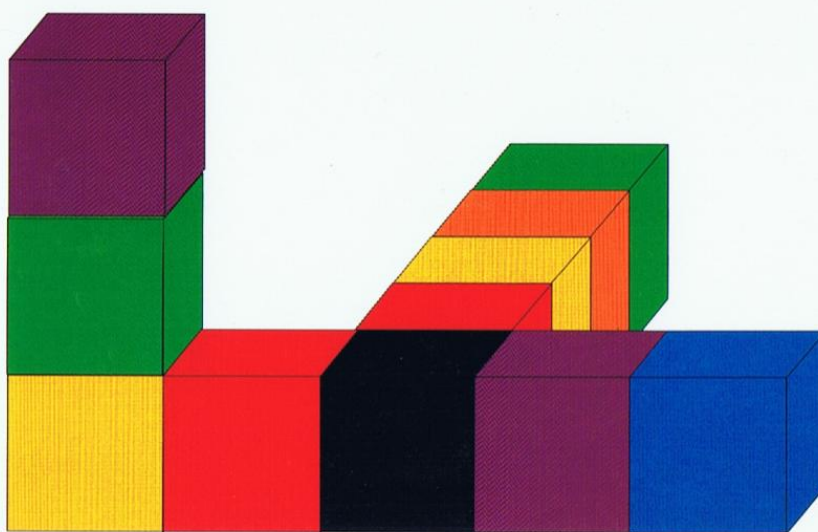
21

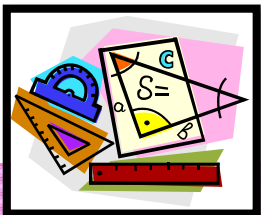
Reproduire en 3D un modèle 2D à l'aide de cubes (fiche n°4)

Reproduis cette construction de cubes à l'identique en respectant l'emplacement des cubes et les couleurs.



4





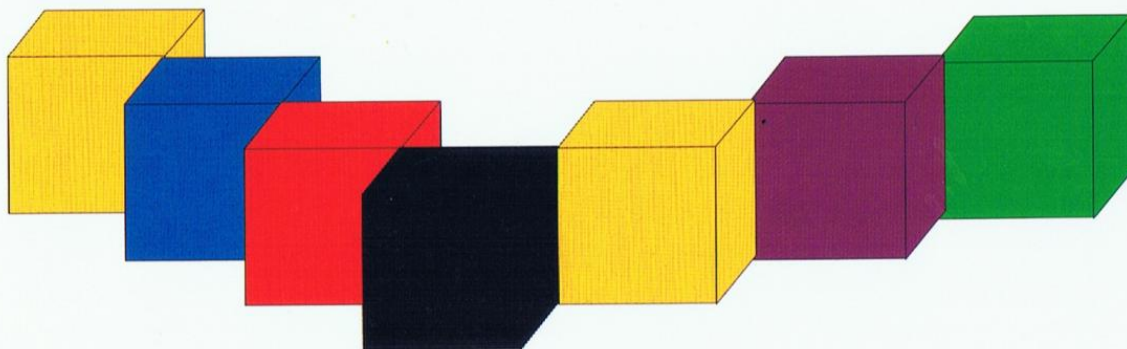
22

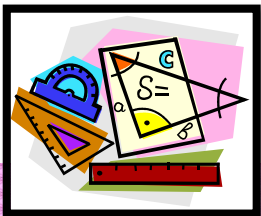
Reproduire en 3D un modèle 2D à l'aide de cubes (fiche n°8)

Reproduis cette construction de cubes à l'identique en respectant l'emplacement des cubes et les couleurs.



8

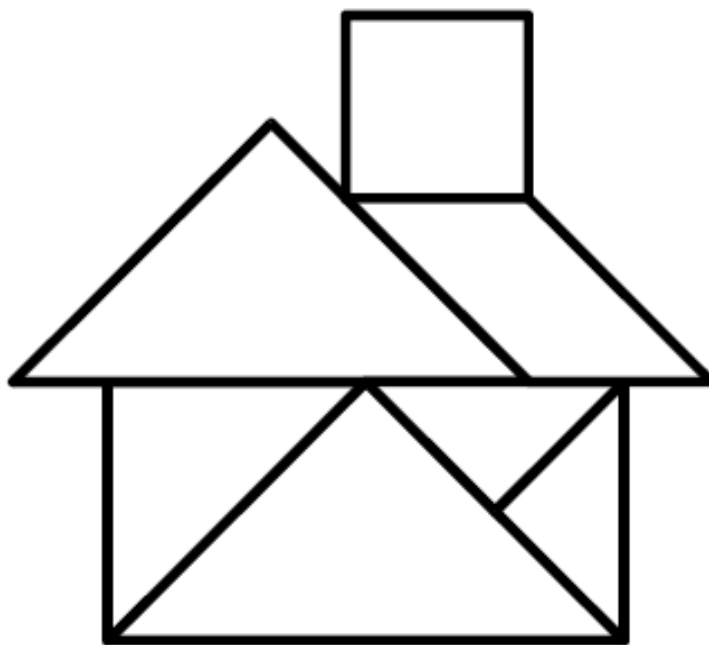


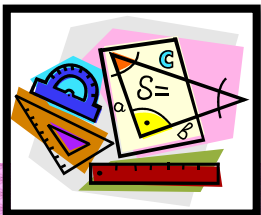


23

Recomposer un tangram : modèle réduit avec les pièces dessinées. (La maison)

Prends les pièces d'un tangram et réalise ce modèle sur le
paperboard du côté aimanté.
Mets cette fiche à côté de ta construction avec un aimant.

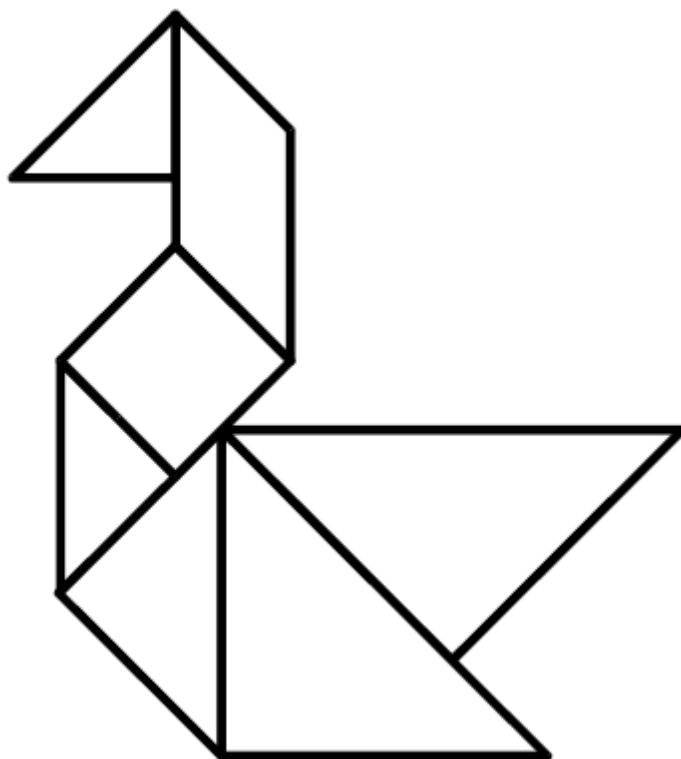


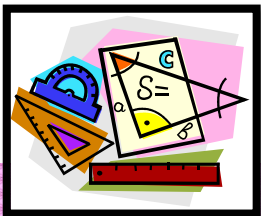


24

Recomposer un tangram : modèle réduit avec les pièces dessinées. (Le cygne)

Prends les pièces d'un tangram et réalise ce modèle sur le
paperboard du côté aimanté.
Mets cette fiche à côté de ta construction avec un aimant.

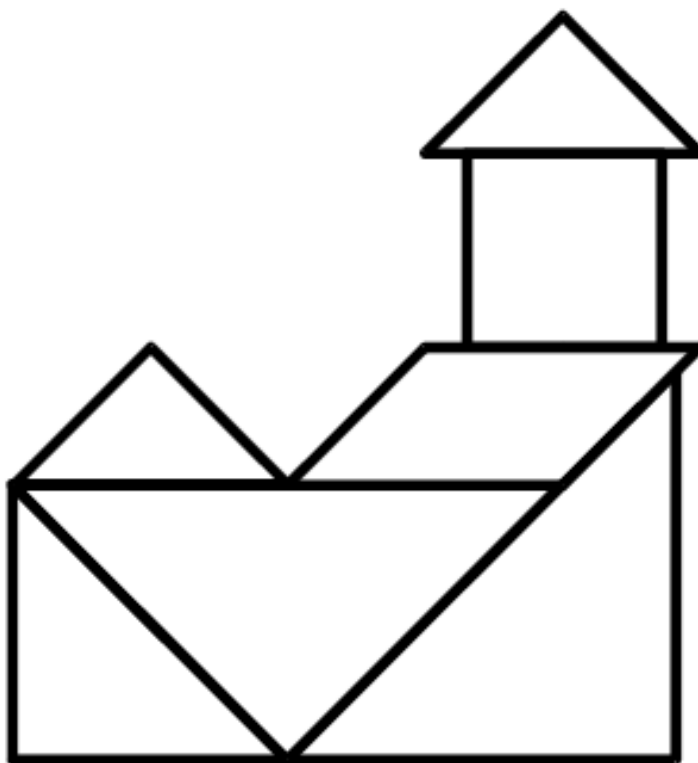


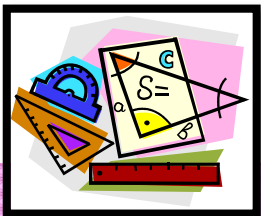


25

Recomposer un tangram : modèle réduit avec les pièces dessinées. (L'église)

Prends les pièces d'un tangram et réalise ce modèle sur le
paperboard du côté aimanté.
Mets cette fiche à côté de ta construction avec un aimant.





26

Recomposer un tangram : modèle réduit avec les pièces dessinées. (Le quatre)

Prends les pièces d'un tangram et réalise ce modèle sur le
paperboard du côté aimanté.
Mets cette fiche à côté de ta construction avec un aimant.

