www.cenicienta.fr

COMPORTEMENT

Tu pars avec un permis de 10 points.
A chaque fois que tu feras l'une des actions citées ci-dessous, tu perdras un point (une croix dans le tableau):

- Mal rangé dans le rang
- Bavardages (en classe ou dans le rang)
- Interventions orales non sollicitées
- Balancement sur la chaise
- Table / chaise / case mal rangée (2e rappel)
- Chewing-gum ou autre bonbon
- Insulte, bagarre, chahut
- Insolence

Au bout de 2 semaines, je ferai le point:
- 10 points = **1 mérite**.
- 8 ou 9 points = **1 joker**.
- Entre 0 et 2 points = **1 rappel à l'ordre.**

Ensuite on repart avec 10 points.

Comment récupérer des points?

- **L'élève mystère** : de temps en temps un défi sera lancé dans la classe.
- Les responsabilités bien faites.

TRAVAIL

1 point rouge annule 1 point vert
(Quand un palier 5 est atteint, on ne peut plus annuler !)

Points verts
- A en récitation de poésie
- A en copie de poésie / leçon (+ tampon)
- 10/10 en dictée (mots/autodictée)
- A en dictée préparée (écrire sans erreur)
- A ou B au bilan du PDT
- Fiche de PDT sans erreur
- 4 ateliers validés dans une feuille de route
- Promotions (ateliers)
- Aucune erreur dans une évaluation (Excellent)

Points rouges
- Travail non rendu/posté dans les temps
- Documents non signés (2e rappel)
- Leçons non apprises
- D au bilan du PDT
- Manque de matériel ou détérioration
- Absence de tenue de sport (2e rappel)
- Feuilles sans nom
- D aux tests de tables
- Moins de 8/10 en dictée (mots/autodictée)

5 mérites = 1 cadeau

SUIVI DU COMPORTEMENT

PRÉNOMS	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	?	?
	Rappel à l'ordre !								Joker !		Mérite !		

SUIVI DU TRAVAIL

PRÉNOMS	1	2	3	4	Joker !	6	7	8	9	Mérite !	1	2	3	4	Punition	6	7	8	9	Rappel à l'ordre !